**Fundamentos UML**

*Profesor:* Vicente Cersosimo

*Alumnos:* Salvador Melissa & Díaz Nicolás

*Curso:* 7º3

1. Grady Booch, Ivar Jacobson y Jim Rumbaugh fueron contratados por una empresa llamada…
2. ***=> Rational Software Co <=***
3. IBM
4. Cisco Systems
5. ¿Las siglas UML significan?
6. University of Massachusetts Lowell
7. ***=> Unified Modeling Language <=***
8. Upgrade moment link
9. ¿Cuáles son los objetivos del UML? Elija 2 opciones
10. Método para desarrollar software
11. ***=> El método debía ser capaz de modelar no solo sistemas de software sino otro tipo de sistemas reales de la empresa, siempre utilizando los conceptos de la orientación a objetos (OO). <=***
12. ***=> Crear un lenguaje para modelado utilizable a la vez por máquinas y por personas. <=***
13. UML se utiliza para…
14. Definir un sistema
15. Desarrollar los elementos del sistema
16. Documentar
17. ***=> a, b y c son correctas <=***
18. El Diagrama de casos de uso pertenece a los Diagramas de Comportamiento:
19. ***=> Verdadero <=***
20. Falso
21. Nombrar 3 usos del Lenguaje UML:
22. ***Modelar***
23. ***Visualizar***
24. ***Documentar***
25. Explicar las diferencias entre los diagramas de Comportamiento y de Estructura:

***Los diagramas estructurales muestran elementos estáticos, por ejemplo, clases, paquetes, componentes… por otra parte, los diagramas de comportamiento reflejan la conducta en tiempo de ejecución del sistema, en otras palabras, como las instancias u objetos que lo componen.***

1. ¿Por qué es necesario utilizar UML?

***Utilizar UML es necesario para realizar la integración del software, en el cual se es representado la correcta vinculación de los roles para llevar a cabo la construcción del sistema.***

1. Explicar que es un sistema:

***Se trata de un conjunto complejo de componentes que se relacionan con, al menos, algún otro de los demás componentes, para realizar un trabajo o actividad especifica.***

1. Explicar que es un modelo:

***Hace referencia a la representación en pequeño de alguna cosa, siendo el modelo un objeto, aparato o construcción realizada conforme a un diseño, una simplificación de la realidad, con fin de pasar del modelo a producto real.***